



Impressie mogelijk tijdelijke en verplaatsbare Tiny House op tuinen



## Small Home

### Word jij ontwerper voor De Alliantie?

Woningcorporatie De Alliantie vindt dat iedereen mee moet kunnen doen met de samenleving. De Alliantie biedt mensen een thuis: een plek waar je goed kunt wonen en leven. Nu én in de toekomst. Daarom zorgen de mensen van De Alliantie voor betaalbare, goede huizen in fijne buurten. Op een duurzame manier, zonder de aarde uit te putten.

Zoals je vast wel weet is er steeds minder ruimte om woningen te bouwen. En bij de bouw moeten we met meer dingen rekening houden. Bijvoorbeeld met de burens, maar ook met de kosten en het milieu (denk aan materialen en energieverbruik).

Woningcorporaties en gemeenten moeten steeds creatiever zijn. Want dan kunnen ze tóch zorgen voor nieuwe betaalbare woningen die afgestemd zijn op de gebruikers. Woningen, die klaar zijn voor de toekomst. Voor tijdelijke woningen zijn de regels minder streng. Het afgeven van vergunningen voor tijdelijke woningen kan daarom sneller. Dat is fijn om het tekort aan woningen snel te verminderen.

De Alliantie vraagt jullie hulp. Ze willen op een stuk grond achter een bestaand huis in de gemeente Huizen een tijdelijke woning bouwen. Maar om daarvoor toestemming te krijgen is wel een goed doordacht ontwerp nodig. En wie kan nu beter nadenken over een geschikt huis, dan mensen die bijna oud genoeg zijn om zélf op eigen benen te staan....ehhh... wonen. En... dat zijn jullie dus!

## Jouw opdracht

# Ontwerp een slimme, duurzame, kleine, tijdelijke woning (waar je later zelf graag zou willen wonen).

In de video op de website <https://ontdekhal.nl/project/small-home/> heb je natuurlijk ook al heel wat gezien en gehoord. Nu ga je zelf aan de slag! Moeilijk? We helpen je op weg. Hieronder vind je de stappen naar jouw eigen oplossing.

TIP: Lees eerst het hele stappenplan door. Dan weet je precies wat je te wachten staat!

## STAP 1: INSPIRATIE

Wat zijn jouw eerste ideeën na het zien van de video en het lezen van bovenstaande informatie?

Denk alvast eens na over je eigen wensen als het gaat om wonen:

- Wil je alleen wonen of moet er plek zijn voor een andere bewoner of logé?
- Heb je een fiets of spullen voor je hobby's waarvoor je ruimte nodig hebt?
- Lig je graag languit op een bank?
- Houd je van koken? En heb je daarvoor veel spullen nodig?
- Houd je van veel licht binnen of juist van 'gezellig' donker?

Wat is het allerbelangrijkst voor jou in een huis? Je eerste ideeën zijn waardevol: schrijf ze op!

## STAP 2: ONDERZOEK WONEN EN LOCATIE

Verdiep je in de situatie op het perceel: Bloemenweg 8, Huizen. Hoeveel ruimte is er? Hoe krijg je toegang tot het te bouwen huis? Welk groen is er en hoe is de situatie ten opzichte van de aangrenzende percelen/huizen/tuinen? Wat staat er in de “Woonvisie” van de Gemeente Huizen? Dat kun je op onze website vinden. Belangrijk, want de gemeente Huizen moet jouw ontwerp wel zien zitten natuurlijk! Kijk ook eens op de website van De Alliantie. Heeft de Alliantie andere eisen en wensen dan wat jij zou willen voor een huis?

Ga verder op onderzoek uit. Wat voor soort woningen worden in ons land gebouwd en waarom? Hoe worden nieuwe woningen voorzien van energie en water? En hoe isoleer je de woning? Zoek ook eens op circulaire bouwmaterialen. Of hergebruik van bouwmaterialen. Wat kun je vinden over tijdelijke woningen?

En wat vinden gebruikers belangrijk aan een woning? Want de woning moet niet alleen geschikt zijn voor jezelf, maar ook voor andere mensen. Onderzoek wat voor activiteiten mensen willen doen in hun eerste eigen huis. Vraag je klasgenoten en oudere broers of zussen! **Als je liever een woning voor een andere doelgroep ontwerpt (bijvoorbeeld ouderen of mensen met een beperking) dan mag dat ook!**

Bewaar de informatie en noteer de belangrijkste conclusies die jij zelf trekt uit je onderzoek.

## STAP 3: BRAINSTORMEN

Je hebt nu veel kennis en inspiratie opgedaan. Dat ga je allemaal meenemen bij het bedenken van ideeën voor jouw woning.

Brainstormen betekent dat je alle ideeën die in je opkomen op gaat schrijven of gaat tekenen. Dat mogen best wel steekwoorden en snelle schetsen zijn, gewoon simpele tekeningetjes of een woordweb.

Doe nu verschillende brainstorms. Denk in ieder geval na over:

- de plaatsing op het perceel (ongeveer 35 m<sup>2</sup> oppervlakte om te bebouwen)
- de vormgeving
- de indeling en voorzieningen in de woning (hoogte maximaal 3 meter)

- water- en energieverbruik (en -opslag en afvoer)
- warmte oplossing: de woning moet gasloos zijn
- Denk na hoe je de woning gaat ventileren, zonder dat je warmte verspilt.
- gebruik van circulaire materialen, die het milieu zo min mogelijk belasten: denk na over waar ze vandaan komen, maar ook waarvoor ze hergebruikt kunnen worden als de levensduur van de woning ten einde is
- verplaatsbaarheid van de woning na 15 jaar (De Alliantie wil geen huis op wielen, dus ben creatief!)
- beperking van overlast voor de burens, ook tijdens de bouw

Waarschijnlijk zie je nu vanuit de brainstormen en jouw onderzoek een aantal ideeën ontstaan. Denk na of je ideeën voldoen aan de wensen van de toekomstige bewoners én die van De Alliantie én de Gemeente Huizen.

Welke ideeën lijken na het brainstormen de moeite waard om mee te nemen naar de volgende stap? Het is gaaf als je hele nieuwe verfrissende ideeën hebt. Hoe origineler, hoe beter, ook als het misschien niet helemaal realistisch is. Laat je fantasie werken!

## STAP 4: ONTWERPEN

Nu komen jouw creatieve skills pas echt goed van pas. Je gaat ontwerpen maken. Denk groot, denk gek, alles kan! Het is een uitdaging om alle goede ideeën te combineren tot meerdere ontwerpen. Tijdens het meten, tekenen en het maken van kleine voorbeelden merk je wat er juist wel en wat er juist niet werkt van de ideeën die je eerder bedacht hebt. Kies uiteindelijk 1 ontwerp. Dat wordt jouw ontwerp voor een fantastische nieuwe woning!

## STAP 5: UITWERKEN

Werk je gekozen ontwerp zo nauwkeurig mogelijk uit. Maak bijvoorbeeld een mooie plattegrond, 3D tekening (op papier of op de computer) of maquette. Laat ook het materiaalgebruik zien. Het gaat dan om het materiaal dat je echt zou gebruiken, dus niet in je maquette.

Breng je innovatieve ontwerp ook tot leven: bedenk een naam, maak er een reclamefilmpje over, en maak foto's van je zelfgebouwde maquette. Alles mag!

*Op internet vind je veel inspiratie. Misschien kun je je eigen ideeën wel combineren met producten die al op het internet staan. Kopieer zonder toestemming GEEN afbeeldingen naar de projectpagina op onze projectwebsite! De eigenaren van de foto's kunnen je flinke kosten in rekening brengen - dat is al eerder gebeurd helaas.*

## STAP 6: PRESENTEREN

Iets prachtigs bedenken en ontwerpen is belangrijk, maar zonder een goede presentatie gaat het nooit lukken om je ontwerp echt te realiseren. De laatste stap is daarom; presenteren!

Het doel: na de presentatie van jouw ontwerp moeten de Gemeente Huizen en De Alliantie zo enthousiast zijn dat ze op deze plek jouw ontwerp laten bouwen! Waarom is jullie ontwerp het beste voor de Alliantie, de gemeente Huizen en de bewoners?

Offline en online vertel je alles over jouw ontwerp. Probeer jouw ontwerp als het ware te verkopen! Waarin is het onderscheidend van wat er al is?

Online:

Jullie weten als geen ander dat filmpjes en plaatjes heel goed werken om iets online te presenteren. **Het ontwerp met de meeste online stemmen wint de publieksprijs!**

Offline:

Op school presenteren jullie aan elkaar tijdens de schoolfinale. De winnaar van de schoolfinale mag op 12 december naar de Grand Finale, waar de beste ideeën/uitvindingen

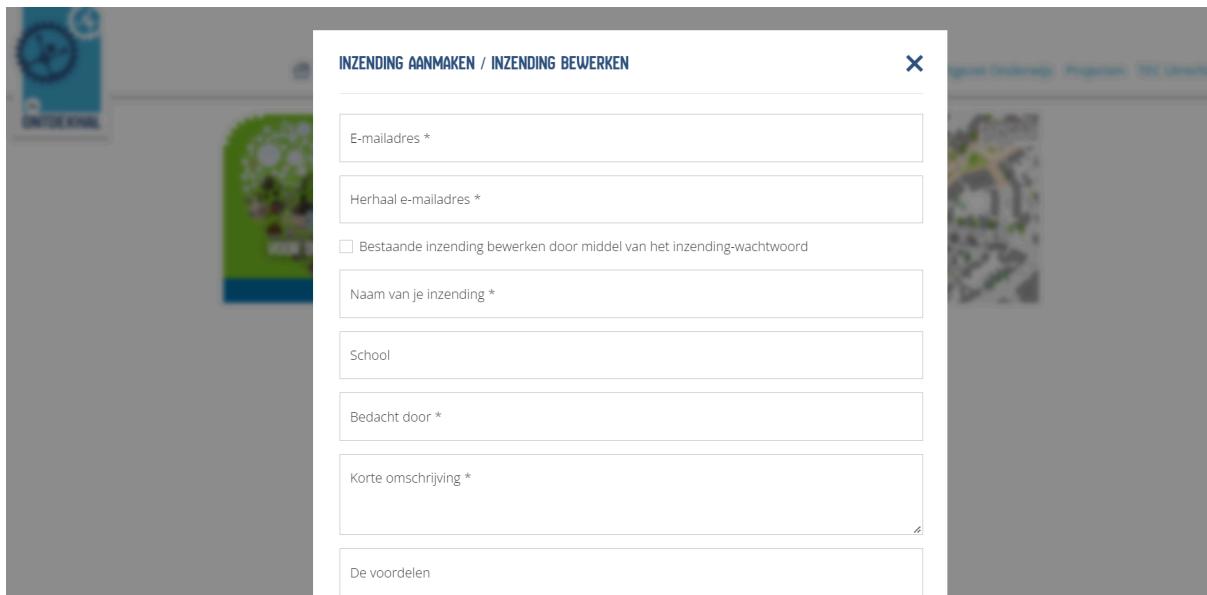
gepresenteerd worden aan een jury. **De jury bepaalt wie de winnaar is en dus de juryprijs wint.**

### Hoe werkt het inzenden?

Het inzenden van je idee of uitvinding kan tot en met 29 november 2024.

Je gaat naar <https://ontdekhal.nl/project/small-home/>.

- Klik op de donkerblauwe knop 'inzending aanmaken/inzending bewerken'.
- Vul het formulier in en voeg foto's, een video en/of socialmedia links toe.
- Klaar met invullen en uploaden? Druk op de donkerblauwe knop 'inzending aanmaken/inzending bewerken'.
- En je inzending staat nu online!



The screenshot shows a web form titled "INZENDING AANMAKEN / INZENDING BEWERKEN" with a close button (X) in the top right corner. The form contains several input fields and a checkbox:

- E-mailadres \*
- Herhaal e-mailadres \*
- Bestaande inzending bewerken door middel van het inzending-wachtwoord
- Naam van je inzending \*
- School
- Bedacht door \*
- Korte omschrijving \*
- De voordelen

Wil je later jouw inzending nog bewerken? Dat kan met het wachtwoord dat je in de mail ontvangen hebt. Je gaat opnieuw naar <https://ontdekhal.nl/project/small-home/>.


- Klik op de donkerblauwe knop 'inzending aanmaken/inzending bewerken'.
- Vul je mailadres en het wachtwoord in.
- Vink het vakje aan (Bestaande inzending bewerken door middel van het inzending-wachtwoord)
- Verander, verwijder of voeg iets toe (invulvelden met een \* zijn tijdens het bewerken niet verplicht)
- Klaar? Druk op de donkerblauwe knop 'inzending aanmaken/inzending bewerken'.
- En je inzending is nu aangepast!



## STAP 7: STEMMEN WERVEN

Vraag iedereen die je kent om op je idee te stemmen. Je kunt je ontwerp, uitvinding of idee promoten door de link van je pagina te delen met jouw netwerk op bijvoorbeeld “Instagram”, “TikTok” of “Facebook”. Je kunt natuurlijk ook iedereen die je kent een bericht sturen met de vraag om op je idee te stemmen. Bovenaan jouw inzending vind je de knop om te stemmen.

Die ziet er zo uit:



 89 stemmen - klik hier om te stemmen!

De uitvinding met de meeste online stemmen wint de publieksprijs!

**Veel succes... en plezier!**