



presentatie Bruisend Hart

Gemeente Hilversum

gemaakt door: Aya, Julie, Stan, Naud



inhoud

stap 1: Inspiratie

stap 2: Onderzoek

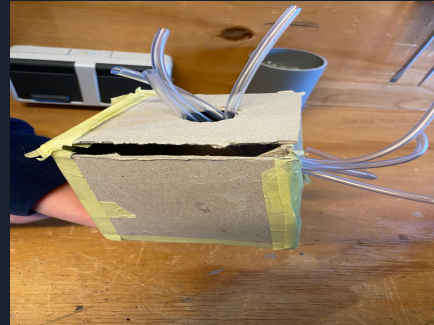
stap 3: Brainstorm

stap 4: Ontwerpen

stap 5: Uitwerking ontwerp(en)

stap 1: Inspiratie

eerste ideeën: meer groen zoals bloemen, bomen en planten, plekjes waar je kan zitten en een kraampje waar je eten en drinken kan halen.
buitengym, fontein, waterreservoir.





stap 2: Onderzoek

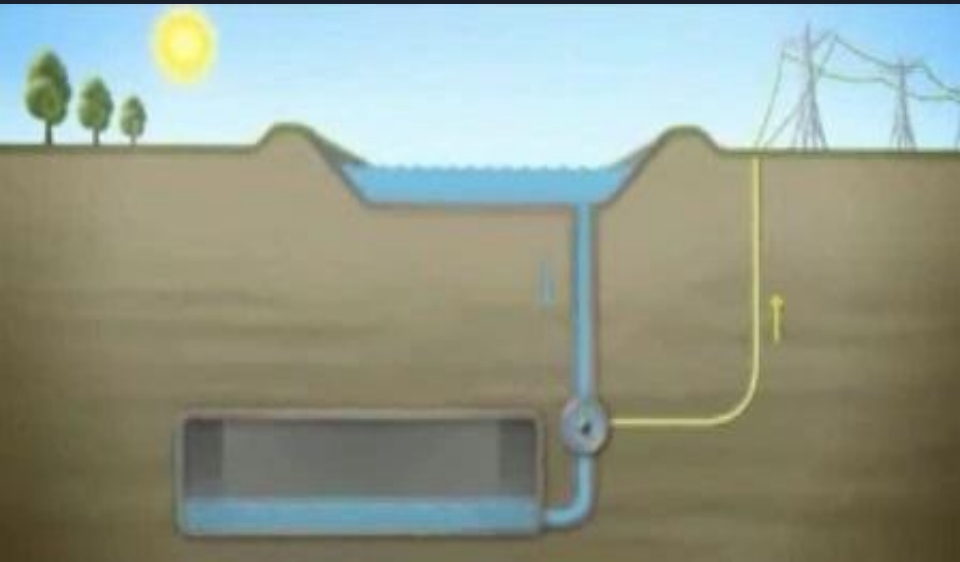
Wateroverlast: We willen putten plaatsen waarna het water via de putten in een waterreservoir komt. Via het waterreservoir gaat het water naar sproeiers waar je de planten water mee kan geven.

Hittestress: We willen veel bomen planten als er veel bomen staan is er veel schaduw. als we veel bomen planten heb je ook gelijk meer groen

Meer groen: we willen ook meer plantjes plaatsen voor de sfeer en zodat er meer groen is. we willen ook op de daken plantjes planten.



ideeën





stap 3: Brainstorm

- Wat voor soorten groen wil je gebruiken en op welke plekken?

We willen bloemen en bomen planten in het park om het koeler te maken.

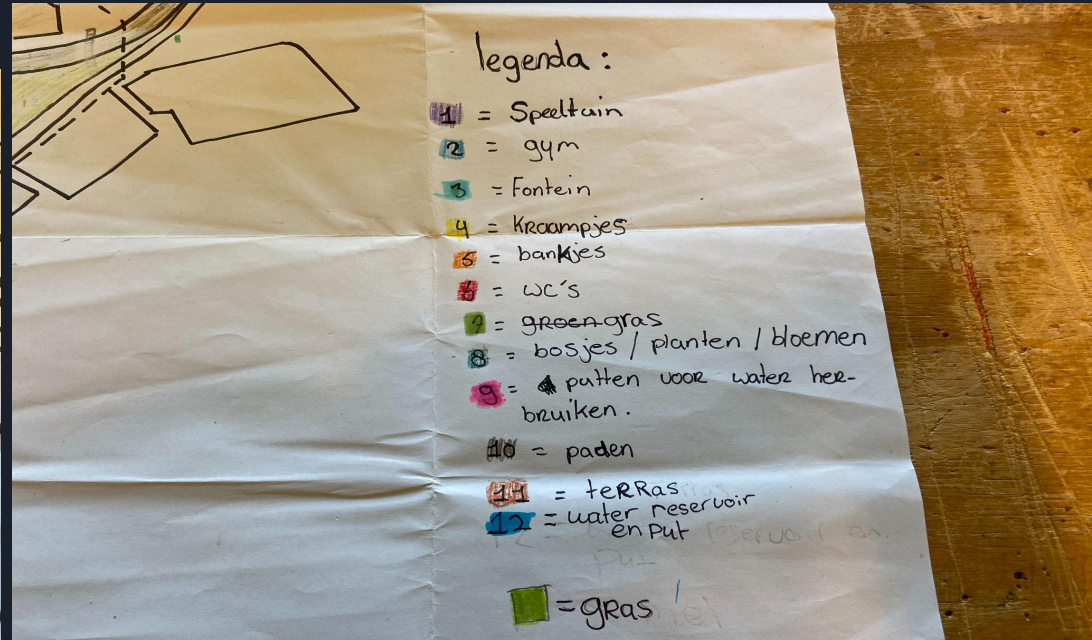
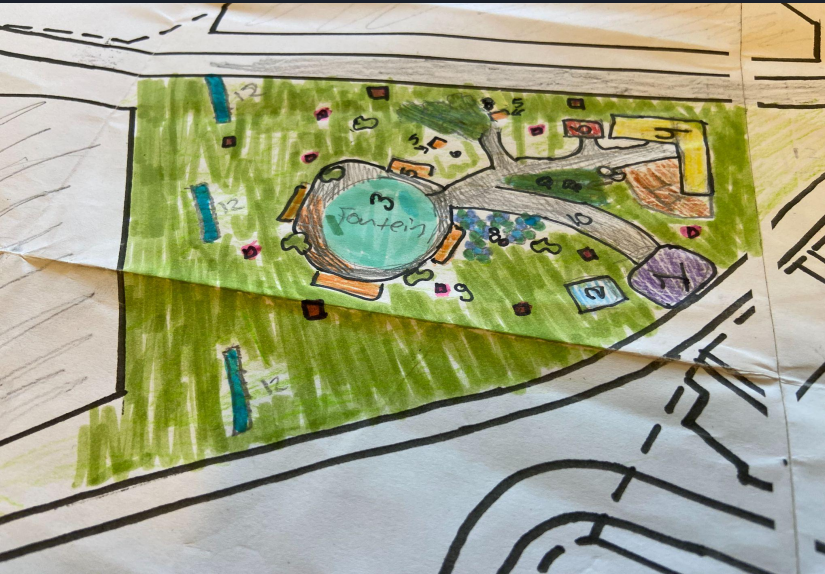
- Welke technologieën heb je nodig (bestaand of die je zelf gaat bedenken) om de hittestress tegen te gaan en het water beter te managen?

Voor het water hebben wij een waterreservoir daar gaat al het water heen en van daar gaat het naar de fontein en naar de bloemen of planten.

- Hoe kun je het stoere industriële karakter wat deze plek vroeger had terug laten komen in dit nieuwe ontmoetingsplein?

Veel dingen met hout en staal zoals bankjes van hout.

plattegrond



stap 4 en 5: ontwerpen

