

# Presentatie Bruisend Hart



Gemeente Hilversum

**STAP 1: INSPIRATIE**

**STAP 2: ONDERZOEK**

**STAP 3: BRAINSTORM**

**STAP 4: ONTWERPEN**

**STAP 5: UITWERKING ONTWERP(EN)**

# STAP 1 INSPIRATIE

-Veel plekken met afdakjes.

-Zien.

-Horen.

-Proeven.

-Belangrijk voor ons:



# STAP 2 ONDERZOEK

1. **WAT** is hittestress in de stad en **WELKE** oplossingen zijn er om hittestress op te lossen?

Hittestress is een aandoening.

Oplossingen:

- Parasols.
- Bomen en planten.
- Gebouwen wit.



## 2.HOE kun je wateroverlast in de stad op een plein oplossen?

-Platte en hellende daken.



### **3.WAAROM** kan meer 'groen' op het plein helpen tegen hittestress en wateroverlast?

Meer groen = beter milieu!



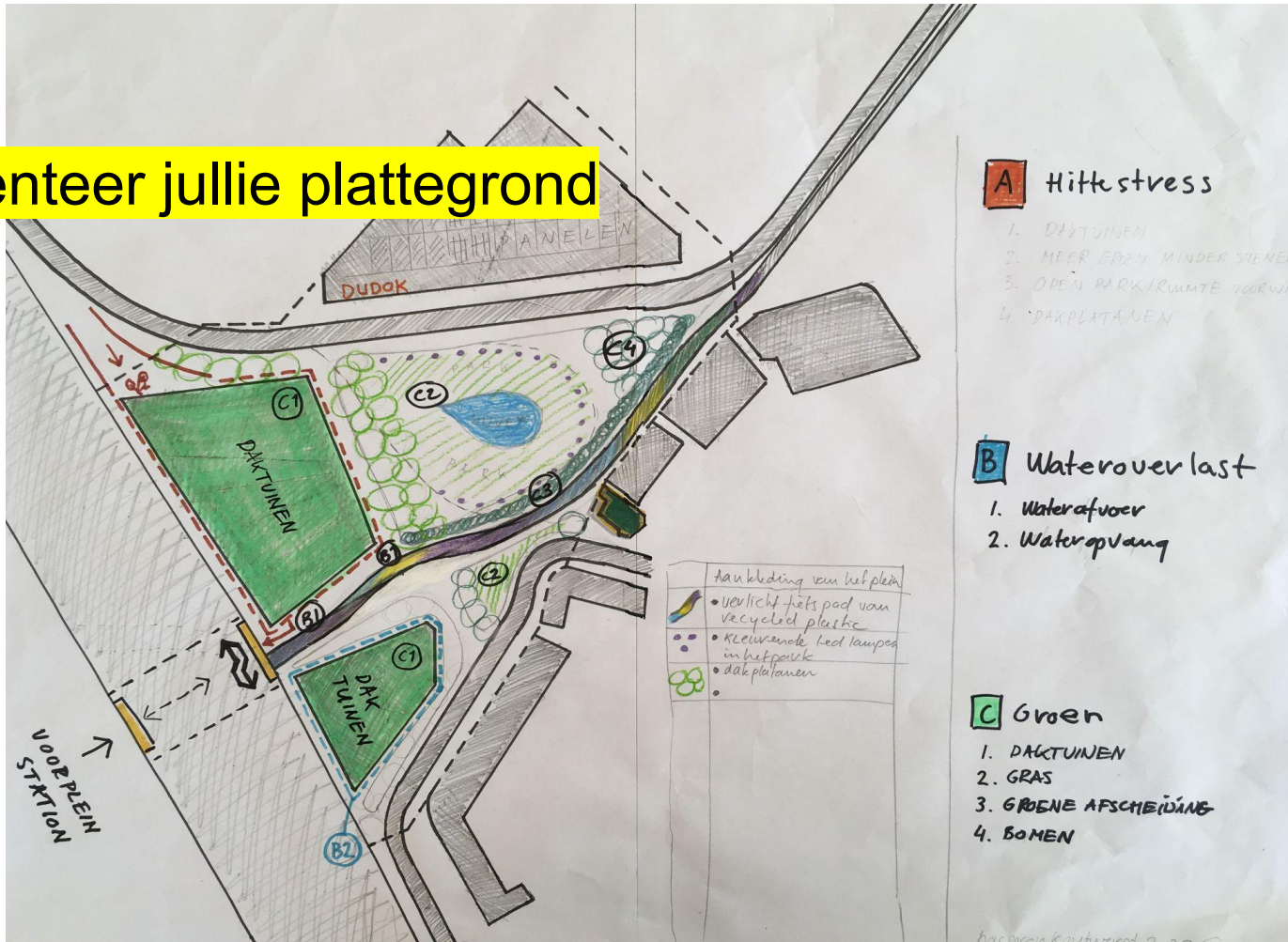
# STAP 3 BRAINSTORM

- Drinkbaar water.
- Ondergrondse fietsenstalling.
- Glazen huisje.
- Speeltuin voor kinderen.





# Presenteer jullie plattegrond



## A Hittestress

1. DAKTUINEN
2. MEER GRAS, MINDER STENEN
3. OPEN PARKRUIMTE VOORWIND
4. DAKPLANTEN

## B Wateroverlast

1. Waterafvoer
2. Wateropvang

## C Groen

1. DAKTUINEN
2. GRAS
3. GROENE AFSCHERMING
4. BOMEN



# STAP 4 en 5 ONTWERPEN

Presenteer hier jullie ontwerpen en de uitwerking ervan

Foto's van

schetsen - modellen - maquettes

Hier is ons bouwproject!

