

# **Presentatie Bruisend Hart**

Gemeente Hilversum

**STAP 1: INSPIRATIE**

**STAP 2: ONDERZOEK**

**STAP 3: BRAINSTORM**

**STAP 4: ONTWERPEN**

**STAP 5: UITWERKING ONTWERP(EN)**

# STAP 1 INSPIRATIE

onze eerste ideeën waren, een schaduwnet die aan bomen vast zit, een waterpomp waar je water uit kan pompen en dan kun je je fles vullen, een fontein voor de sier en je kan water opvangen, een klein gym stukje waar je kan trainen, bankjes voor onder het schaduwnet om op te zitten, speeltuin voor kleine kinderen en appelbomen zodat mensen gratis fruit kunnen eten



# STAP 2 ONDERZOEK

hittestress in de stad zorgt ervoor dat oudere en kinderen met long of hartklachten extra kwetsbaar zijn. door de schaduw zoals bomen of doeken voorkomen ze dat. voor het wateroverlast hebben we een waterpomp en een fontein ervoor zodat er geen water op de straat meer is. er moet meer gras, bomen en planten in de stad komen omdat het heel erg afkoelt.









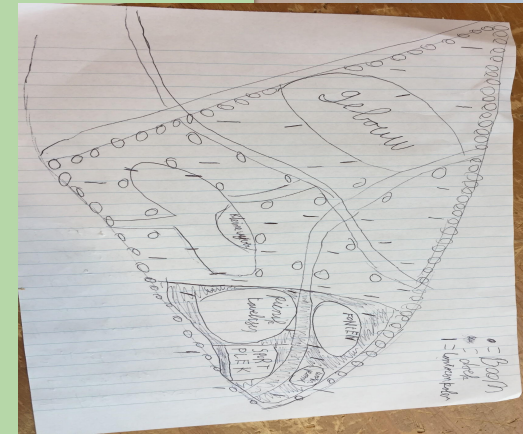
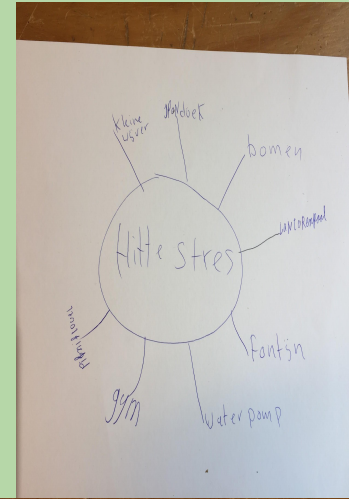
Wij hebben gekozen voor dakplatanen omdat ze voor veel schaduw zorgen en dat is heel fijn in de zomer



4. Picknicktafel
5. Fontein
6. Waterpomp
7. Bomen
8. Gym
9. Kleine vijver
10. Spandoek
11. Lantaarnpalen

## STAP 3 BRAINSTORM

Wij hebben bedacht tegen alle hittestress een fontein te plaatsen met veel bomen er omheen. Ook hebben we voor de gezondheid een buiten gym bedacht met veel natuur en een kleine vijver met een waterpomp. Er is een terras met een spandoek als overkapping met picknicktafels. Voor in de avond zijn er lantaarnpalen om nog door te gymmen.



# plattegrond





# STAP 4 en 5 ONTWERPEN











