

Presentatie Bruisend Hart

gemaakt door Charlotte, Giulia, Arsyad en Froukje

Gemeente Hilversum

STAP 1: INSPIRATIE

STAP 2: ONDERZOEK

STAP 3: BRAINSTORM

STAP 4: ONTWERPEN

STAP 5: UITWERKING ONTWERP(EN)

STAP 1 INSPIRATIE

onze ideeën waren een fontein een gebouw met plantjes erop
zodat dieren zoals vogels en bijen enzovoort er ook profeit
van hebben een voetbalveld voor kinderen en een food truck
voor de mensen die wat lekkers willen

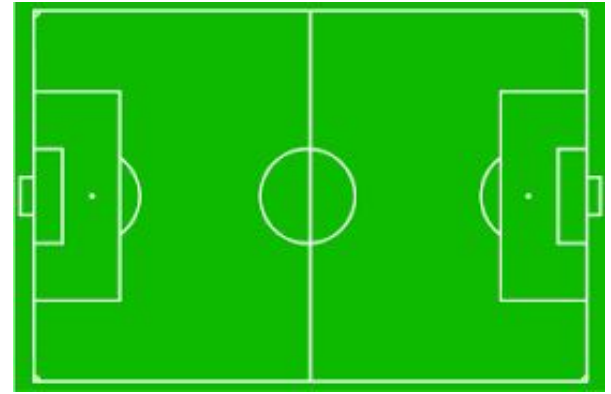
STAP 2 ONDERZOEK

we hebben onderzocht dat er wateroverlast is dus daar moeten we wat op verzinnen en hittestress de zon die bijvoorbeeld weerkaatst op het asfalt dat wordt dan heel heet

1. **WAT** is hittestress in de stad en **WELKE** oplossingen zijn er om hittestress op te lossen: je kunt het oplossen door minder asfalt en minder steen

2. **HOE** kun je wateroverlast in de stad op een plein oplossen?:meer groen zodat de plantjes het opvangen en het water niet naar het diepste punt stroomt

3. **WAAROM** kan meer 'groen' op het plein helpen tegen hittestress en wateroverlast: het water wordt opgevangen door de plantjes wat daar al staat en de hitte wordt niet weerkaatst en de plantjes groeien door de zon



dit zijn ongeveer de ideeën wat er op het plein komt



veel groen helpt tegen beide problemen

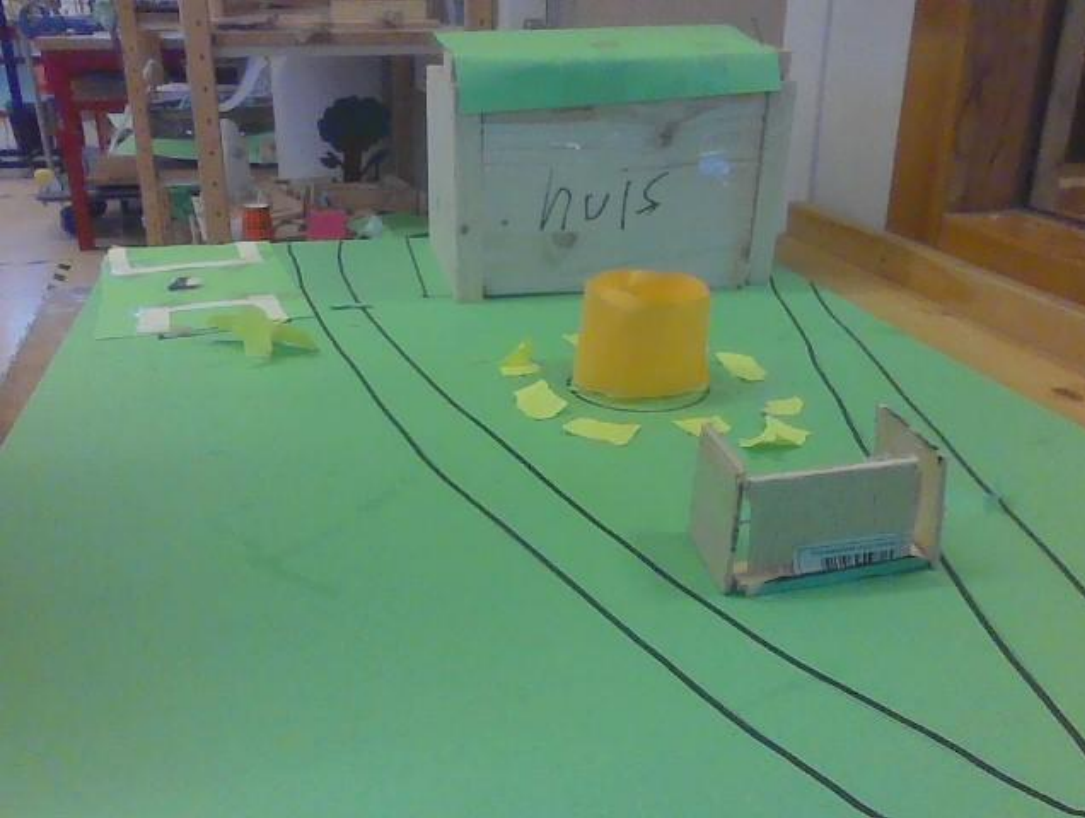
STAP 3 BRAINSTORM

een fontein , omdat het water opvangt.

food truck omdat mensen kunnen eten als ze spelen of haast hebben.

gebouw voor toezicht en groen voor zuurstof

voetbalveld voor mensen om voetbal te spelen.



ons bouwwerk

STAP 4 en 5 ONTWERPEN

Presenteer hier jullie ontwerpen en de uitwerking ervan

