

# Bruisend Hart



gemaakt  
door:  
Amber,  
Kitty, Mats  
en Ole uit  
2D

## INHOUD:

-1. INSPIRATIE

-2. ONDERZOEK

-3. BRAINSTORM

-4 en 5 ONTWERPEN EN UITWERKING ONTWERP

# Inspiratie

- Waterfonteintjes
- houten Bankjes
- vijver
- groen daktuin

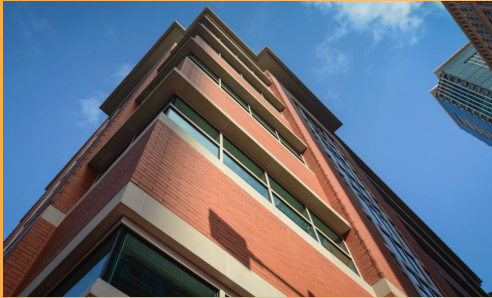


# STAP 2: ONDERZOEK

## HITTESTRESS

Wat is het hittestress in de stad?

- gebouwen nemen warmte op door de stenen.



- je hebt heel veel Last van de zon



Welke oplossingen zijn er om hittestress op te lossen?

- meer schaduw door bomen
- veel water om in te spelen
- gratis drinkwaterpunten

# STAP 2: ONDERZOEK

## Wateroverlast

- Hoe kun je wateroverlast in de stad op een plein oplossen?

- wateroverlast is dat je veel last op een plek hebt van water dat zie je op het plaatje

- een put in de fietstunnel om het water dan weer in de zomer te hergebruiken



# STAP 2: ONDERZOEK

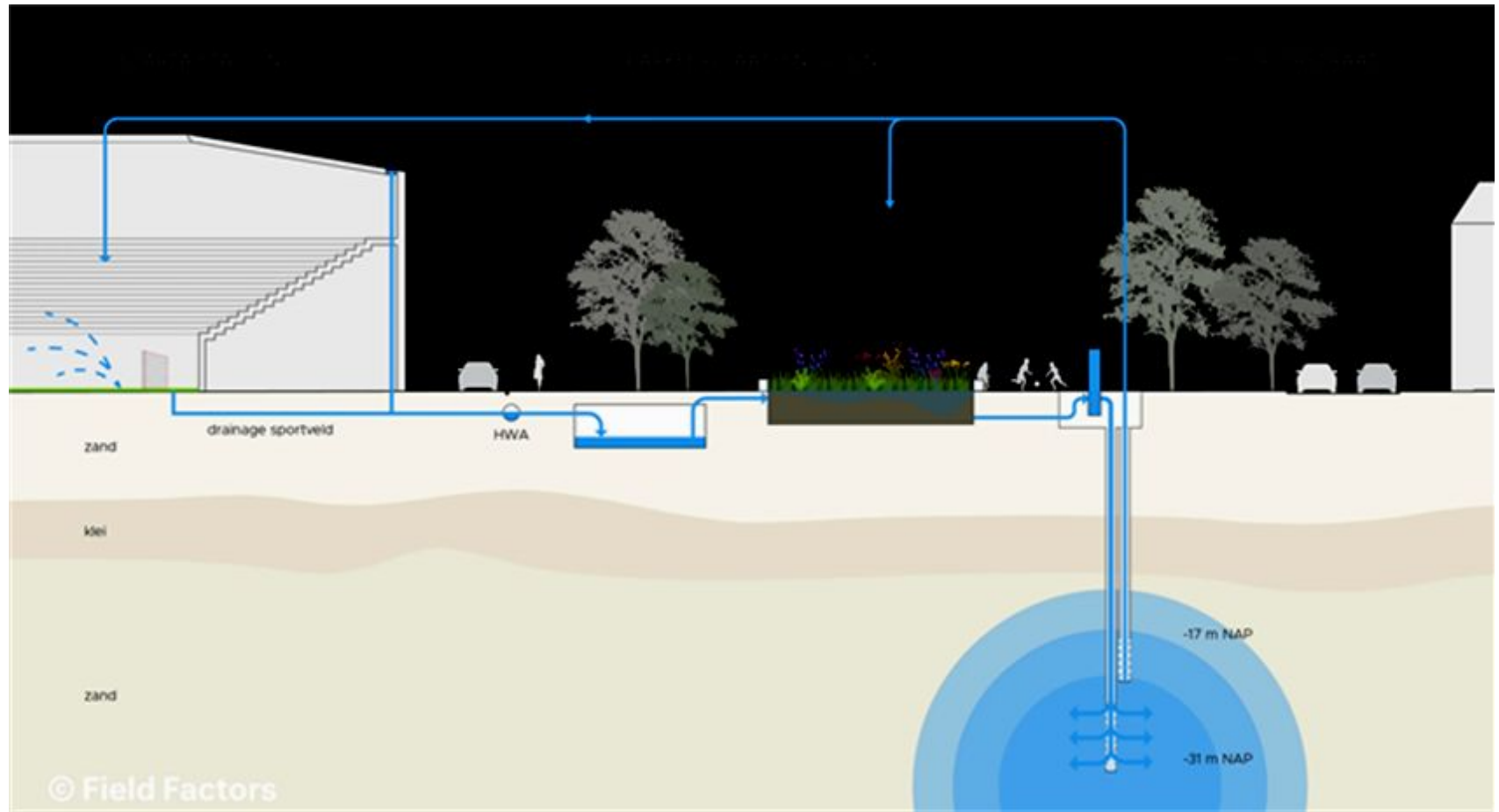
## Meer groen

Waarom kan meer 'groen' op het plein helpen tegen hittestress en wateroverlast?

- Het verkoelt in het warme periode
- Frisse lucht
- beter voor het milieu



## stap 2: onderzoek

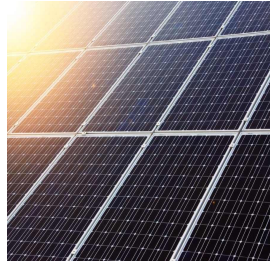


# STAP 3: BRAINSTORM

Wat voor groen gaan wij gebruiken?



Welke technologieën hebben wij nodig?



Café





# PLATTEGROND FOTO



- licht
- Gras dak en bomen/planten
- waterleiding en vijver
- café
- brug
- fontein bedriegers en speeltuin
- donker groen zonnepanelen
- hard standbeeld
- camera
- △ Park bankjes
- drinkwater punten
- \* prullenbakken

## STAP 4 EN 5: ONTWERPEN

- Foto van ons schetsen
- Maquettes

## Foto van ons schetsen

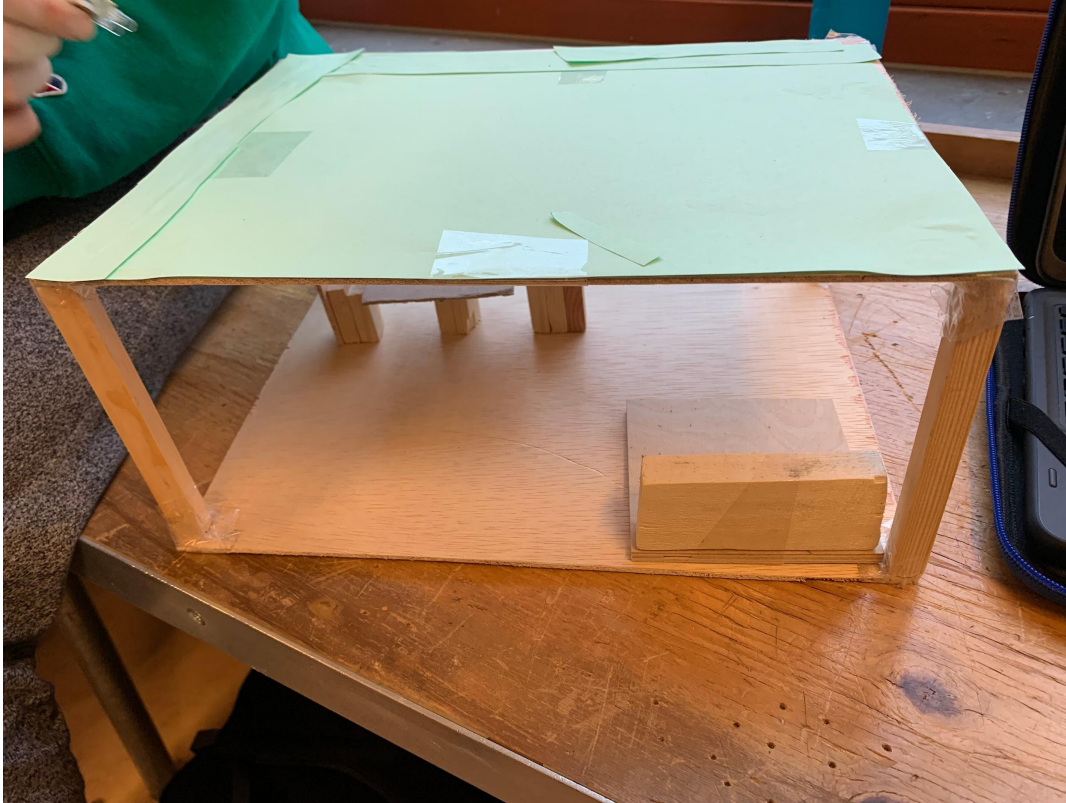


# Maquettes 1



Dak tuin

# Maquettes



werd café  
(is niet af)