



Bruisend Hart

In de video heb je al heel wat gezien en gehoord. Nu ga je zelf aan de slag! Moeilijk? We helpen je op weg. Op de volgende pagina's vind je de stappen naar jouw eigen oplossing.

TIP: Lees eerst het hele stappenplan door. Dan weet je precies wat je te wachten staat!

Jouw opdracht

**Ontwerp een groen ontmoetingsplein, dat niet te heet is,
en waar je voeten droog blijven.**

Word jij uitvinder voor de Gemeente Hilversum?

In Hilversum, aan de oostkant, pal naast het station wordt een deel van de wijk totaal vernieuwd. Het moet een prettige plek voor Oost worden. Dat betekent meer groen, meer ontmoeting, meer veiligheid, minder water en minder hitte. De gemeente Hilversum vraagt jou om hulp. Want hoe wordt dit ook een prettige plek voor jongeren? Wat heb jij voor ideeën om de gemeente te helpen haar belofte ook echt waar te maken?

Bruisend Hart in het kort

- Plek voor de buurt en voor de stad.
- Overzichtelijke groene openbare ruimte.
- Aansluiten op de omliggende bebouwing.
- Sfeervolle uitstraling.
- Levendige en veilige plek door gebouwen die met voorkanten naar het plein zijn gericht.
- Goede inrichting met ruimte voor verschillende gebruikers, en plek voor ontmoeten, ontspannen, spelen en sporten.



ALLES WAT JE WILT WETEN

Op de website van dit project vind je allerlei informatie die je kan helpen. Bijvoorbeeld informatie over de geschiedenis van deze plek in Hilversum-Oost. Maar ook plattegronden van het gebied en informatie over watermanagement en hittestress.

Ga meteen naar de website <https://ontdekhal.nl/project/bruisend-hart/>.

STAP 1: INSPIRATIE

Wat zijn jouw eerste ideeën na het zien van de video? Wat heeft deze plek nodig om jou het gevoel te geven dat je er welkom bent en graag wilt blijven?

- Is dat in de zomer iets anders dan in de winter?
- Heeft het met bewegen te maken of juist met een plek om te zitten?
- Wat wil je daar je zien, horen, voelen, ruiken en proeven?
- Wat is voor jou belangrijk? Hoe de wegen lopen? Of er veel groen is? Sportmogelijkheden? Wat voor gebouwen er staan? Welk drankje je daar kunt drinken? Of er kunstwerken te zien zijn? Of iets anders?

Schrijf alles op wat je maar bedenken kunt, niets is te gek. Als je wilt kun je er ook plaatjes bij zoeken of maken en ze op een moodboard plakken.

TIP: vind je het moeilijk om iets te bedenken? [Lees dan hier een kort verhaal over het Bruisend Hart in 2040](#). Of beter nog, doe je ogen dicht en vraag of je klasgenoot het voor wil lezen. Wat voor beelden komen er in je op als je naar het verhaal luistert?

STAP 2: ONDERZOEK - WAT IS ER AL?

Deze opdracht gaat over het bedenken van een nieuw ontmoetingsplein. Er zijn 3 dingen genoemd waarmee je rekening moet houden. Dat zijn:

1. meer groen
2. minder hitte
3. minder overlast van water bij flinke regenbuien

Dat zijn onderwerpen waar je vast nog niet alles over weet maar waar al wel veel informatie over te vinden is. Onderzoek deze onderwerpen door te kijken hoe dit op andere plekken (in Hilversum, andere steden in Nederland of in de wereld) werkt of opgelost is. Welke duurzame voorbeelden zijn er al?

Schrijf ze op en beschrijf waarom je dit interessant vindt. Vermeld ook de bron van de informatie. Wie weet kun je ze later combineren met je eigen ideeën.

Tip: google eens op 'oplossingen hittestress' en 'watermanagement in de stad' en 'meer groen in de stad'.

STAP 3: BRAINSTORMEN

Je hebt nu veel kennis en inspiratie opgedaan. Dat ga je allemaal meenemen bij het bedenken van ideeën voor Het Bruisend Hart in Hilversum-Oost..

Brainstormen betekent dat je alle ideeën die in je opkomen op gaat schrijven of gaat tekenen. Dat mogen best wel steekwoorden en snelle schetsen zijn, gewoon simpele tekeningetjes of een woordweb.

Doe nu verschillende brainstorms. Denk in ieder geval na over:

- Wat voor soorten groen je wilt gebruiken en op welke plekken.
- Welke technologieën je nodig hebt (bestaand of die je zelf gaat bedenken) om de hittestress tegen te gaan en het water beter te managen.
- Hoe je het stoere industriële karakter wat deze plek vroeger had terug kunt laten komen in dit nieuwe ontmoetingsplein.

Waarschijnlijk zie je nu vanuit de brainstorms en jouw onderzoek een aantal ideeën ontstaan. Welke 3 ideeën lijken na het brainstormen de moeite waard om mee te nemen naar de volgende stap?

Maak daar een top 3 van.

TIP: heb je geweldige ideeën maar wordt het geen compleet ontwerp voor het hele plein? Maak je niet druk! We zijn juist ook op zoek naar speciale ideeën voor een stukje van het plein.

STAP 4: ONTWERPEN

Nu komen jouw creatieve skills pas echt goed van pas. Je gaat ontwerpen maken voor 2 of 3 ideeën uit je top 3. Denk groot, denk gek, alles kan! Misschien pakt het wel zo uit dat je de ontwerpen gaat combineren. Tijdens het meten, tekenen en het maken van kleine voorbeelden merk je wat er juist wel en wat er juist niet werkt van de ideeën die je eerder bedacht hebt.

Kies uiteindelijk 1 idee. Dat wordt jouw uitvinding voor Bruisend Hart!

STAP 5: UITWERKEN

Werk je gekozen ontwerp zo nauwkeurig mogelijk uit. Maak bijvoorbeeld een mooie plattegrond, 3D tekening (op papier of op de computer), of maquette.

Breng je innovatieve ontwerp ook tot leven: bedenk een naam, maak er een reclamefilmpje over, en maak foto's van je zelfgebouwde maquette. Alles mag!

Op internet vind je veel inspiratie. Misschien kun je je eigen ideeën wel combineren met producten die al op het internet staan (maar kopieer zonder toestemming GEEN afbeeldingen naar de projectpagina op [deuitvinders.com!](https://deuitvinders.com/))

STAP 6: PRESENTEREN

Offline en online vertel je alles over jouw uitvinding en ontwerpproces. Probeer jouw uitvinding als het ware te verkopen! Waarin is het onderscheidend van wat er al is?

Online:

Online laat je zien wat je ontwikkeld hebt en hoe dit gegaan is. Je kunt eventueel een duo vormen om het ontwerpproces en uitwerking te uploaden terwijl de rest van de groep de uitvinding verder uitwerken.

De uitvinding met de meeste online stemmen wint de publieksprijs!

Offline:

Op school presenteren jullie aan elkaar tijdens de schoolfinale. De winnaar van de schoolfinale mag op 15 december 2022 naar de Grand Finale, waar de beste ideeën/uitvindingen gepresenteerd worden aan een jury. In de jury zit in ieder geval wethouder Karin Walters van de Gemeente Hilversum. **De jury bepaalt wie de winnaar is en dus de juryprijs wint.**

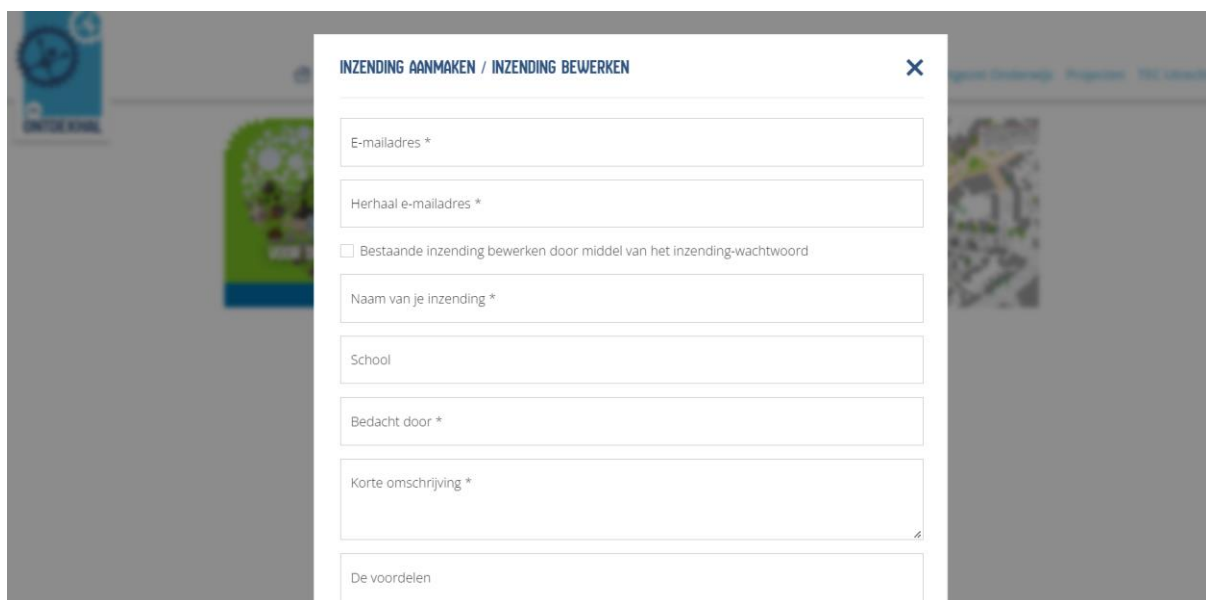
Wat de prijzen zijn blijft nog een verrassing!

Hoe werkt het inzenden?

Het inzenden van je idee of uitvinding kan tot 5 december 2022.

Je gaat naar <https://ontdekhal.nl/project/bruisend-hart/>.

- Klik op de donkerblauwe knop 'inzending aanmaken/inzending bewerken'.
- Vul het formulier in en voeg foto's, een video en/of socialmedia links toe.
- Klaar met invullen en uploaden? Druk op de donkerblauwe knop 'inzending aanmaken/inzending bewerken'.
- En je inzending staat nu online!




Wil je later jouw inzending nog bewerken? Dat kan met het wachtwoord dat je in de mail ontvangen hebt. Je gaat opnieuw naar <https://ontdekhal.nl/project/bruisend-hart/>.


- Klik op de donkerblauwe knop 'inzending aanmaken/inzending bewerken'.
- Vul je mailadres en het wachtwoord in.
- Vink het vakje aan (Bestaande inzending bewerken door middel van het inzending-wachtwoord)
- Verander, verwijder of voeg iets toe (invulvelden met een * zijn tijdens het bewerken niet verplicht)
- Klaar? Druk op de donkerblauwe knop 'inzending aanmaken/inzending bewerken'.
- En je inzending is nu aangepast!

STAP 7: STEMMEN WERVEN

Vraag iedereen die je kent om op je idee te stemmen. Je kunt je ontwerp, uitvinding of idee promoten door de link van je pagina te delen met jouw netwerk op bijvoorbeeld “Instagram”, “TikTok” of “Facebook”. Je kunt natuurlijk ook iedereen die je kent een bericht sturen met de vraag om op je idee te stemmen. Bovenaan jouw inzending vind je de knop om te stemmen.

Die ziet er zo uit:

A rounded rectangular button with a blue border. On the left is a red heart icon, followed by the text "89 stemmen - klik hier om te stemmen!".

 89 stemmen - klik hier om te stemmen!

De uitvinding met de meeste online stemmen wint de publieksprijs!

Veel succes... en plezier!